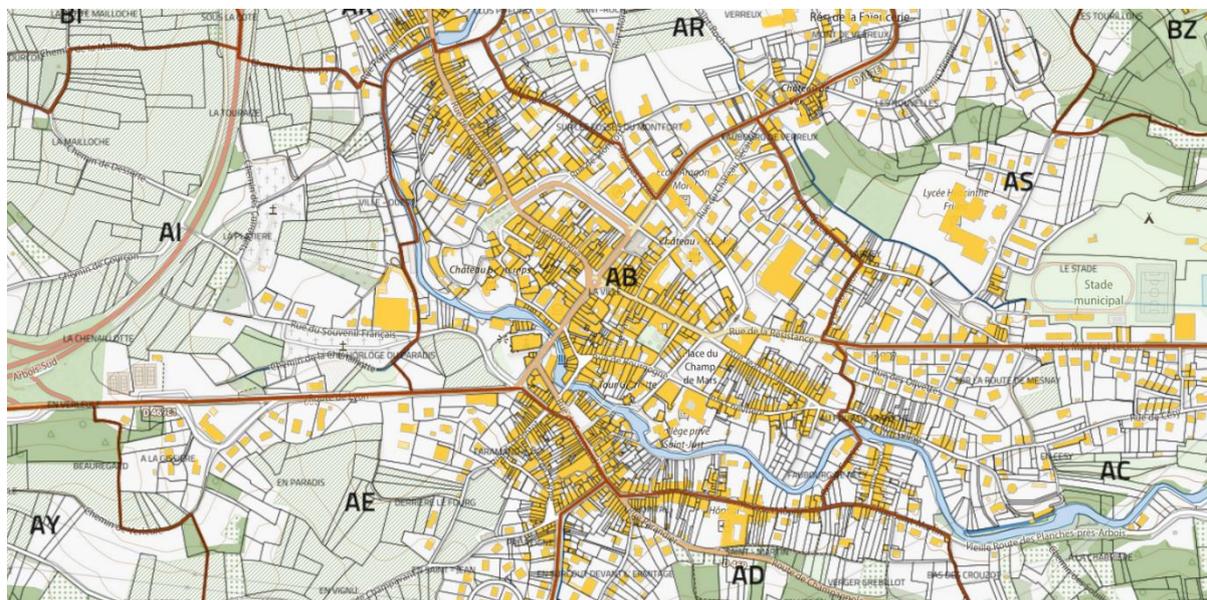
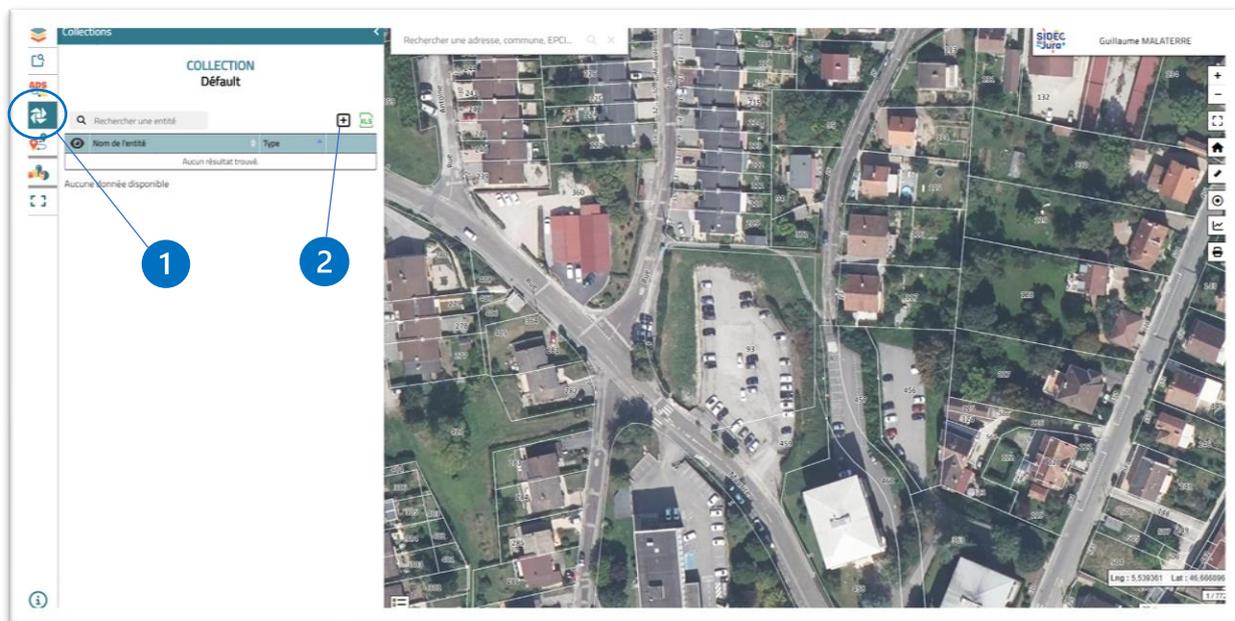


# TUTORIEL GEOJURA

## DESSINER outil Collection





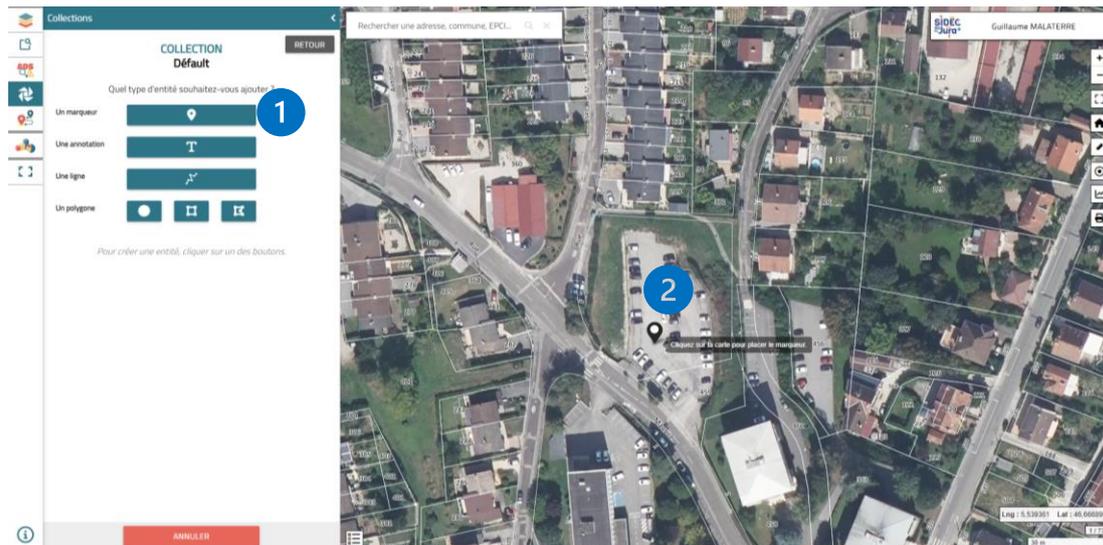
1. Cliquer sur le bouton  dans la barre d'outils verticale à gauche de votre écran. Un panneau s'ouvre sur la partie gauche intitulé COLLECTION.
2. Cliquer sur le + pour pouvoir dessiner.

## Ajouter un objet à la carte

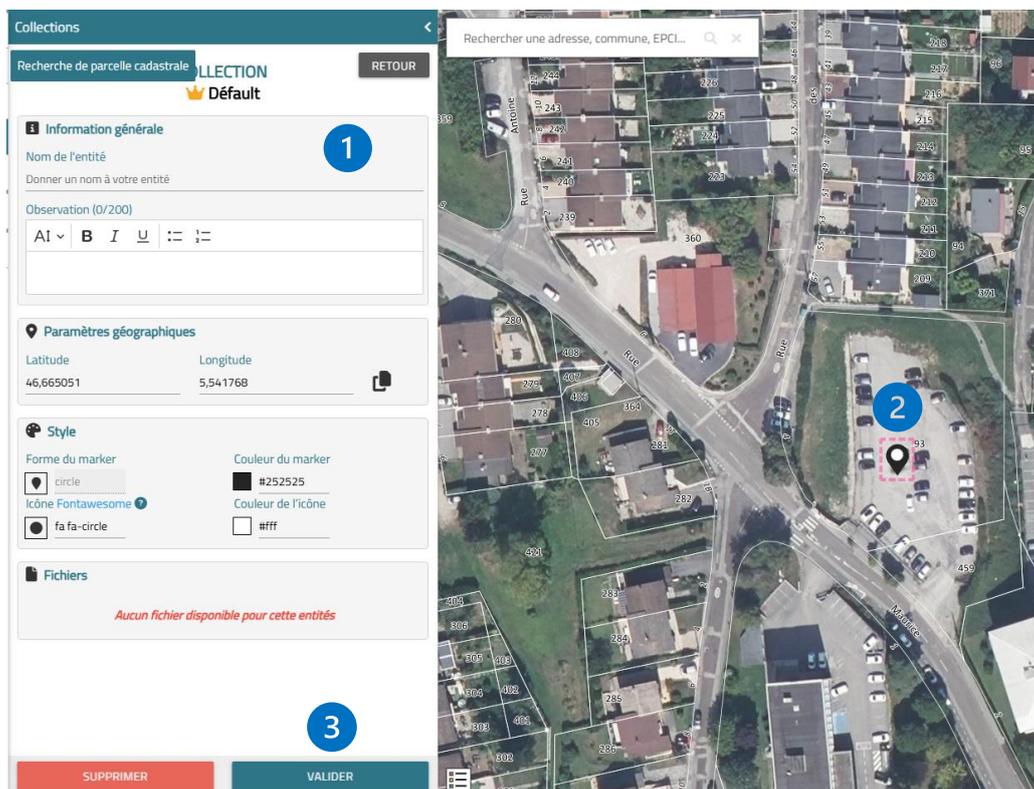


1. Ajouter un marqueur de type ponctuel
2. Ajouter du texte
3. Ajouter une ligne
4. Ajouter un polygone : cercle, rectangle ou polygone

## Ajouter un marqueur :



1. Cliquer sur le bouton marqueur.
2. Cliquer sur la cartes pour déposer votre marqueur.



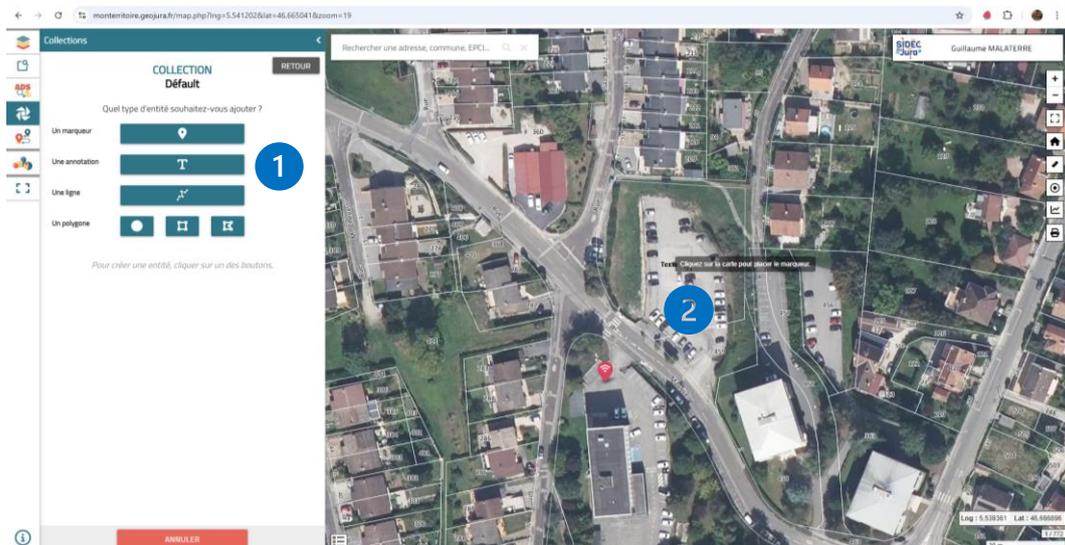
1. Compléter les informations concernant votre marqueur :
  - Nom** : permet de retrouver l'objet grâce à un nom
  - Observations** : espace de texte pour annoter
  - Paramètres Géographiques** : vous pouvez récupérer les coordonnées géographiques du marqueur
  - Style** : paramètres pour personnaliser le marqueur (forme, couleur, symbole, couleur du symbole)
2. Lorsque la fiche est ouverte, les pointillés roses apparaissent indiquant qu'il est possible de déplacer le marqueur.
3. Cliquer sur valider une fois le paramétrage terminé



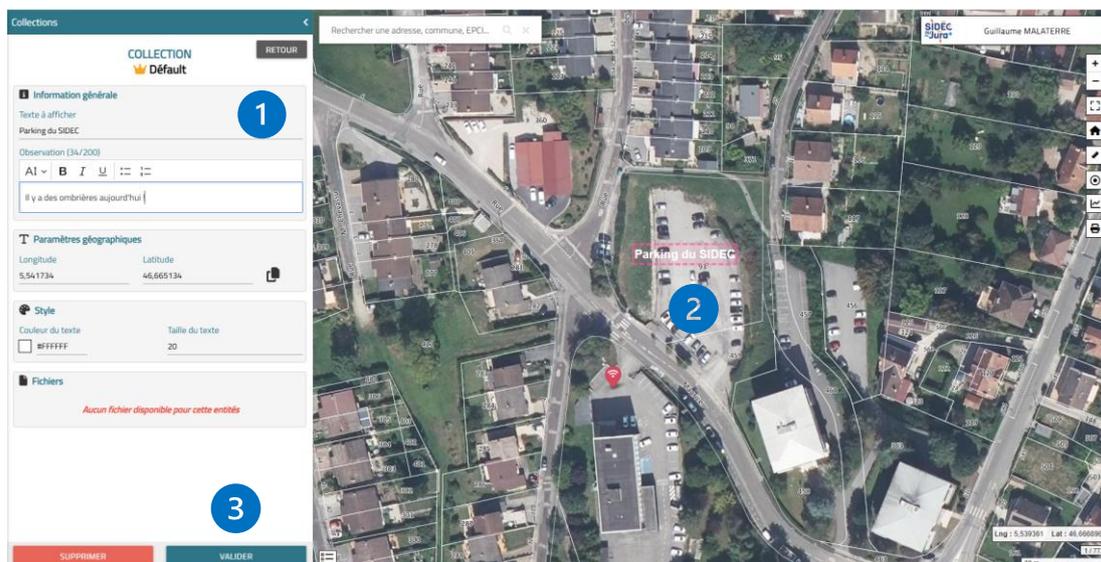
Une fois validé, votre dessin (ici le marqueur) vient compléter un tableau dans le panneau COLLECTION.

Pour ajouter un autre objet, cliquer une nouvelle fois sur le « + ».

## Ajouter du texte

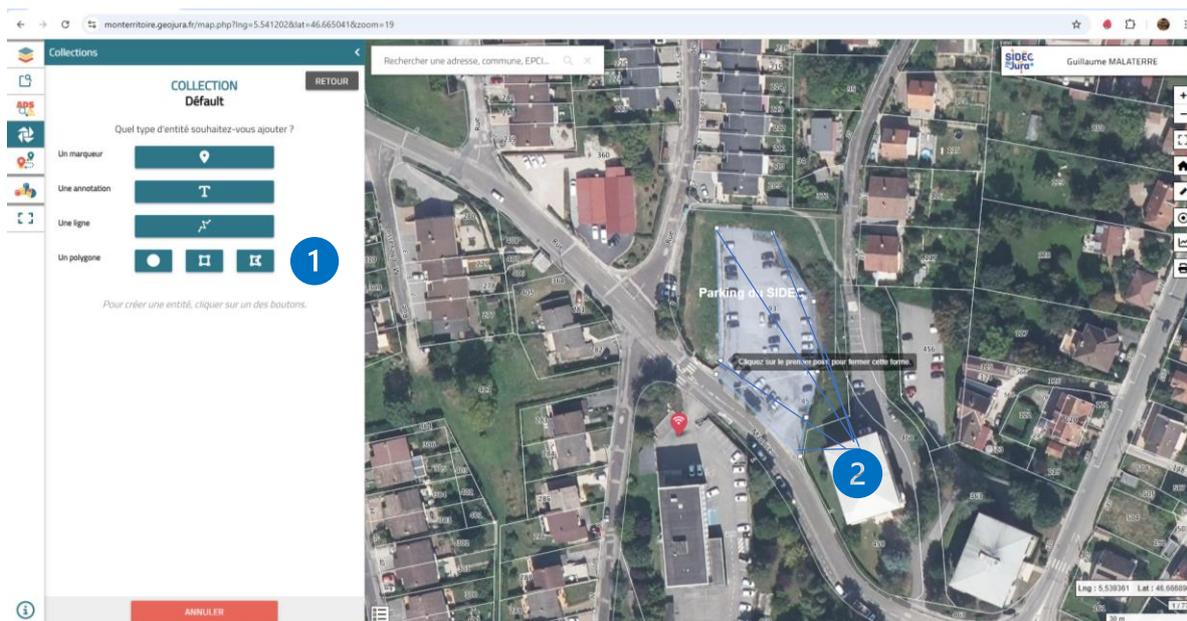


1. Cliquer sur le bouton Annotation.
2. Cliquer sur la carte pour déposer votre texte.

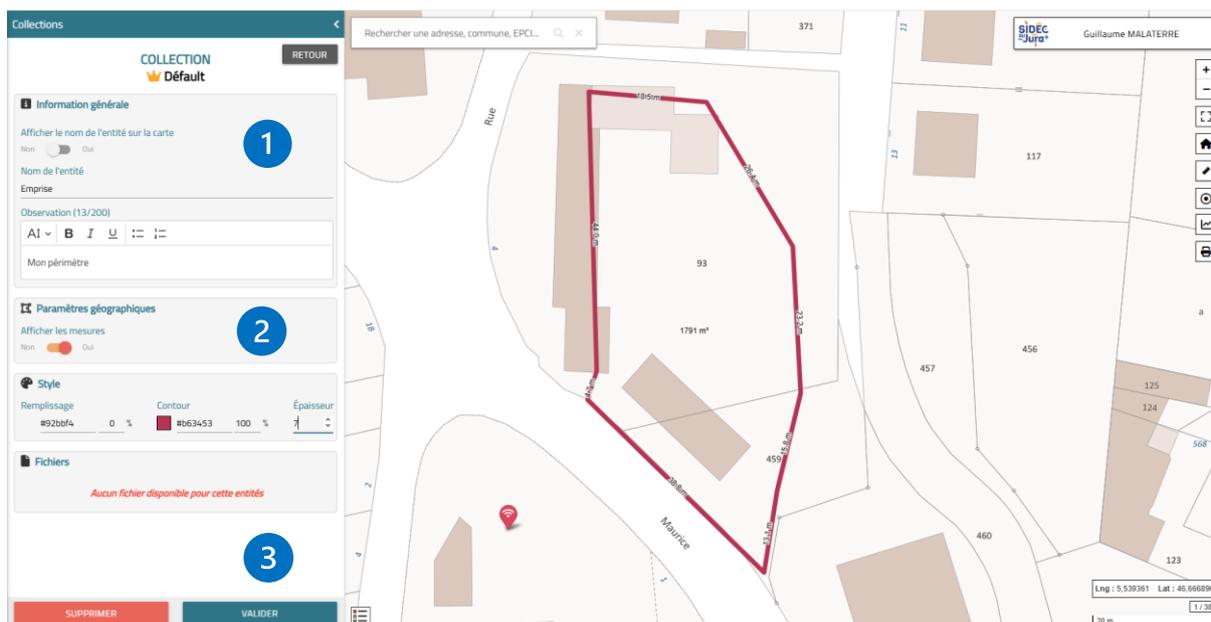


1. Compléter les informations concernant votre texte .
2. Lorsque la fiche est ouverte, les pointillés roses apparaissent indiquant qu'il est possible de déplacer le texte.
3. Cliquer sur valider une fois le paramétrage terminé

## Ajouter un polygone (dessiner une emprise)

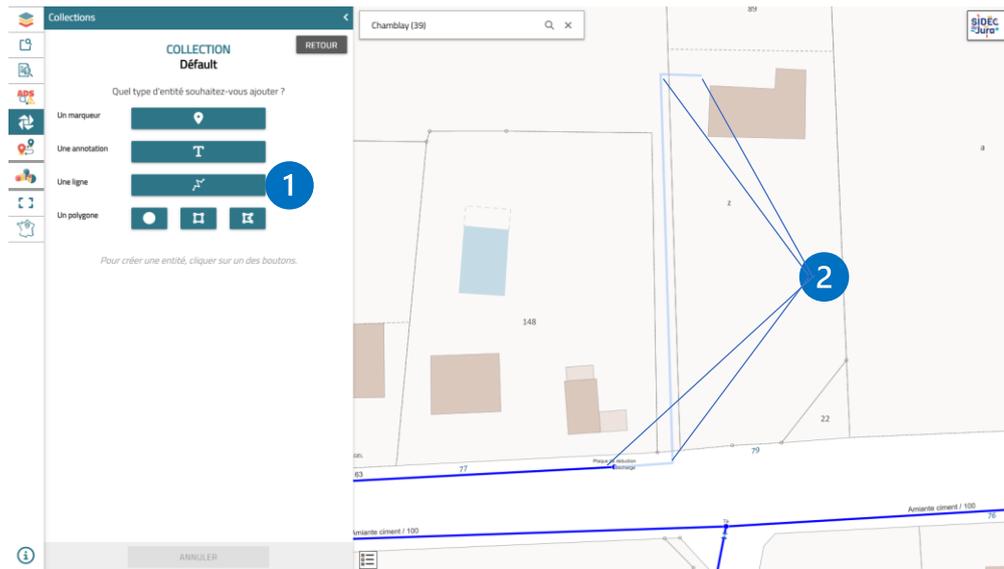


1. Cliquer sur le bouton polygone (Cercle, Rectangle ou polygone).
2. Cliquer autant de fois que de sommets pour délimiter l'emprise souhaitée. Pour fermer le polygone, cliquer sur le premier point terminer le dessin.

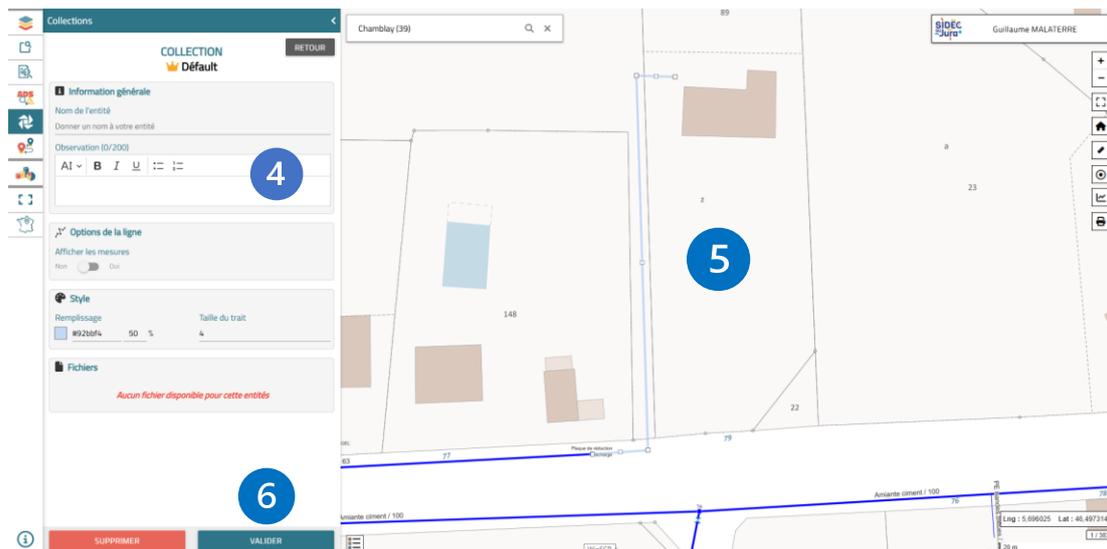


1. Compléter les informations concernant votre polygone :
  - Nom** : permet de retrouver l'objet grâce à un nom
  - Observations** : espace de texte pour annoter
  - Paramètres Géographiques** : vous pouvez afficher les mesures du polygone
  - Style** : paramètres pour personnaliser le marqueur (couleur de remplissage et de contour, épaisseur du trait)
2. Lorsque la fiche est ouverte, les sommets du polygone apparaissent indiquant que vous pouvez les déplacer pour ajuster le polygone.
3. Cliquer sur valider une fois le paramétrage terminé

## Ajouter une ligne



1. Cliquer sur le bouton ligne.
2. Cliquer autant de fois que de sommets pour dessiner la ligne souhaitée



4. Compléter les informations concernant votre ligne :
  - Nom** : permet de retrouver l'objet grâce à un nom
  - Observations** : espace de texte pour annoter
  - Paramètres Géographiques** : vous pouvez afficher les mesures de la ligne
  - Style** : paramètres pour personnaliser la ligne (couleur, taille du trait)
5. Lorsque la fiche est ouverte, les sommets de la ligne apparaissent indiquant que vous pouvez les déplacer pour modifier la ligne.
6. Cliquer sur valider une fois le paramétrage terminé

**ATTENTION : Il n'est pas possible de sauvegarder ses dessins à ce jour. L'évolution est envisagée.**

**Pensez à sauvegarder en cliquant sur « Imprimer » pour conserver votre projet en pdf.**